

# 臺中市政府地方稅務局統計通報

## 第 109-04 號

109 年 11 月

### 臺中市娛樂稅稅收徵起實況

#### 一、臺中市 109 年 1 至 9 月娛樂稅收實徵淨額 1 億 3,695 萬元，因受疫情影響較上年同期減少 9.75%。

臺中市 109 年 1 至 9 月娛樂稅累計實徵淨額<sup>1</sup>為 1 億 3,695 萬元，較 108 年同期 1 億 5,174 萬元減少 1,479 萬元(-9.75%)(詳表 1)，顯見娛樂事業受「嚴重特殊傳染性肺炎」疫情衝擊不小。

觀察本市 109 年 1 至 9 月娛樂稅各類別稅收，較上年同期增加者有具娛樂性之選物販賣機(俗稱娃娃機)、電動搖搖馬、有節目餐飲業、高爾夫球場、機動遊藝樂園及機動遊艇、動力飛行器等類別，其營業場所因具開放或半開放特性較不受疫情影響，其中增加最多者分別為娃娃機 661 萬元(17.16%)及高爾夫球場 277 萬元(17.38%)，成長幅度最大者則為機動遊艇、動力飛行器 55.78%。另觀察娛樂稅較上年同期減少之類別，減少金額最多為臨時公演 1,963 萬元，主因除受疫情影響外，加上基期高，致負成長率 96.39%亦為各項減幅最大，其次為電影減少 315 萬元，負成長率 58.70%(詳表 1 及圖 1)。

近年娃娃機如雨後春筍般於大街小巷林立，109 年 1 至 9 月娃娃機累計實徵淨額 4,515 萬元，占整體娛樂稅實徵淨額 32.97%為最多，除超越上年同期稅收 3,854 萬元(占 25.40%)外，稅收來源占比亦明顯增加；而視聽視唱業 2,472 萬元占

---

1.實徵淨額為「本年度實徵數+以前年度實徵數-退還以前年度歲入款」之合計數，代表稅收實際金額。

18.05%為第二大稅收類別(詳表 1)。

表 1 臺中市娛樂稅實徵淨額比較表

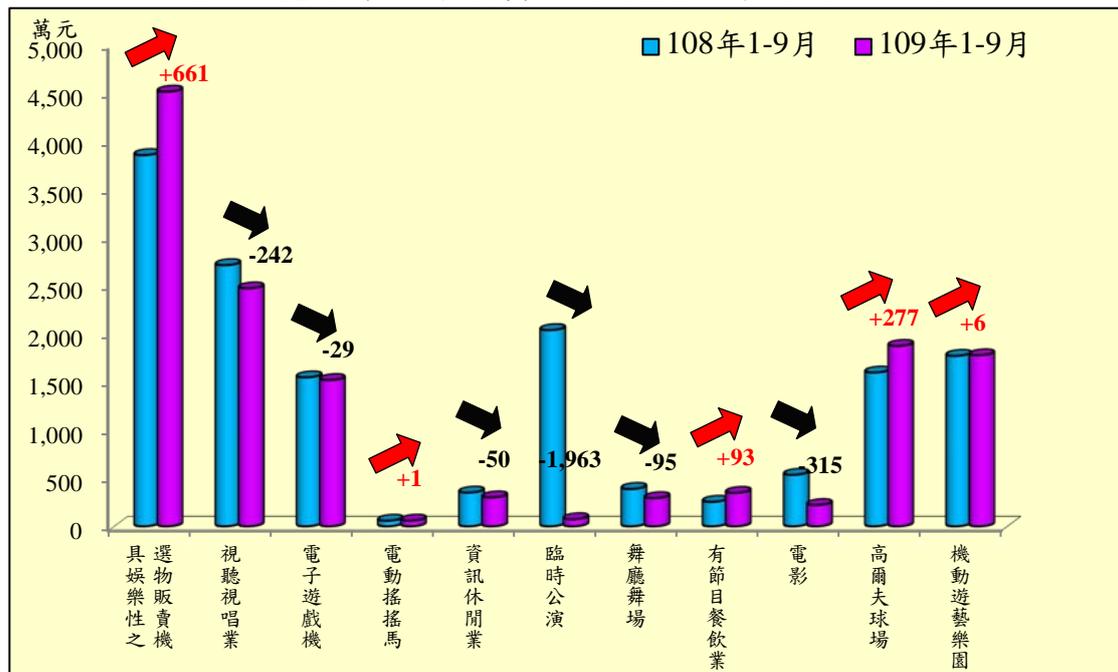
單位：萬元

年度 類別	108年1-9月		109年1-9月		增減數 (3)=(2)-(1)	成長率(%) (4)=(3)/(1)*100
	(1)	比率(%)	(2)	比率(%)		
<b>合計</b>	<b>15,174</b>	<b>100.00</b>	<b>13,695</b>	<b>100.00</b>	<b>- 1,479</b>	<b>- 9.75</b>
具娛樂性之選物 販賣機	3,854	25.40	4,515	32.97	661	17.16
視聽視唱業	2,714	17.88	2,472	18.05	- 242	- 8.91
電子遊戲機	1,545	10.18	1,517	11.07	- 29	- 1.86
電動搖搖馬	58	0.38	59	0.43	1	1.34
資訊休閒業	351	2.31	301	2.20	- 50	- 14.11
臨時公演	2,037	13.42	74	0.54	- 1,963	- 96.39
舞廳舞場	389	2.56	293	2.14	- 95	- 24.49
有節目餐飲業	255	1.68	348	2.54	93	36.31
電影	536	3.53	221	1.62	- 315	- 58.70
高爾夫球場	1,595	10.51	1,873	13.67	277	17.38
機動遊藝樂園	1,769	11.66	1,775	12.96	6	0.32
撞球場	-	-	-	-	-	--
機動遊艇、動力 飛行器	3	0.02	4	0.03	2	55.78
歌廳	-	-	-	-	-	--
保齡球館	-	-	-	-	-	--
實境體感娛樂設施	9	0.06	6	0.05	- 3	- 30.08
違章補徵稅款	1	0.01	1	0.00	- 0	- 41.94
其他	58	0.38	236	1.72	178	308.43

資料來源：本局公務統計報表「臺中市娛樂稅稅源(20903-02-13-2)」。

附註：表內數字係先以「原始數據」計算後，再行四捨五入而得出，或未與帳面數據相符。

圖 1 臺中市娛樂稅實徵淨額與上年同期比較圖



資料來源：本局公務統計報表「臺中市娛樂稅稅源(20903-02-13-2)」。

**二、臺中市 109 年 9 月娛樂業家(件)總數 2,784 家(件)，其中以娃娃機占 5 成 8 最多，為娛樂稅第一大稅源，自 100 年以來成長 9.2 倍。**

臺中市 109 年 9 月娛樂業家(件)數總計 2,784 家(件)，其中以娃娃機 1,619 家(件)(占 58.15%)居首，為娛樂稅第一大稅源，視聽視唱業 546 家(件)(占 19.61%)次之，再次之為電子遊戲機 181 家(件)(占 6.50%)，三者合計占整體娛樂稅稅源 8 成以上(詳表 2 及圖 2)。

109 年 9 月娛樂業總家(件)數 2,784 家(件)，較 100 年 1,454 家(件)成長 91.47%，其中娃娃機呈現逐年增加趨勢，自 100 年 158 家(件)至 109 年 9 月之 1,619 家(件)，9 年來增加 1,461 家(件)成長 9.2 倍，且於 106 年及 107 年甚至以倍數成長，截至今今年 9 月止仍為成長趨勢，可見其風行程度。除其他類別外，次為有節目餐飲業，自 100 年 6 家(件)增加至 109 年 9 月 19 家(件)，成長率 216.67%。而資訊休閒業和電子遊戲機，因智慧型手機、平板電腦普及與遊戲 APP 日益多元，比重逐年降低，9 年來分別負成長 69.87%及 27.02% (詳表 2 及圖 2)。

表 2 臺中市娛樂稅行業家數概況表

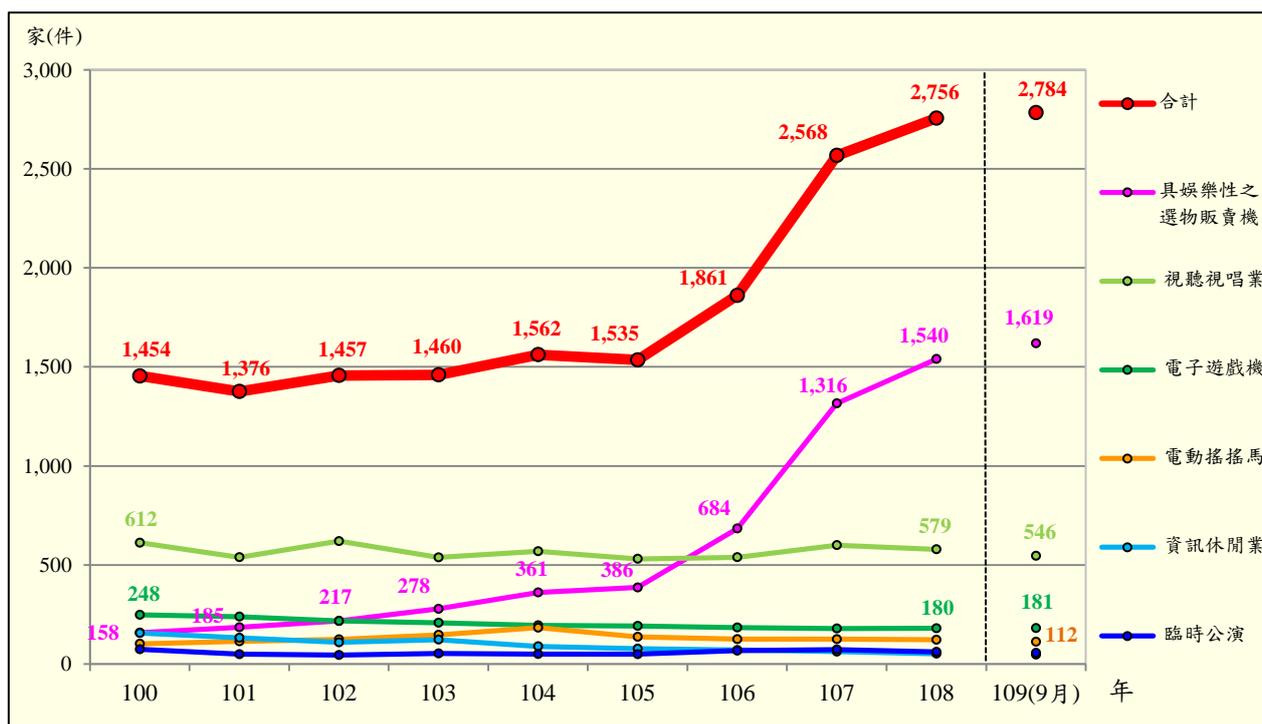
單位:家(件)

類別	100年	101年	102年	103年	104年	105年	106年	107年	108年	109年9月		增減數 (3)=(2)-(1)	成長率(%) (4)=(3)/(1)*100
	(1)								(2)	比率(%)			
合計	1,454	1,376	1,457	1,460	1,562	1,535	1,861	2,568	2,756	2,784	100.00	1,330	91.47
具娛樂性之選物販賣機	158	185	217	278	361	386	684	1,316	1,540	1,619	58.15	1,461	924.68
視聽視唱業	612	539	620	538	569	531	539	600	579	546	19.61	-66	-10.78
電子遊戲機	248	239	217	208	195	192	184	179	180	181	6.50	-67	-27.02
電動搖搖馬	102	114	124	147	183	137	125	125	122	112	4.02	10	9.80
資訊休閒業	156	132	109	123	89	77	70	62	52	47	1.69	-109	-69.87
臨時公演	74	49	45	53	50	49	67	73	61	56	2.01	-18	-24.32
舞廳舞場	17	18	23	19	18	19	19	18	18	16	0.57	-1	-5.88
有節目餐飲業	6	13	18	19	19	21	18	15	20	19	0.68	13	216.67
電影	16	18	15	16	16	16	17	20	19	21	0.75	5	31.25
高爾夫球場	20	19	19	16	15	16	16	18	18	17	0.61	-3	-15.00
機動遊藝樂園	3	3	2	2	3	1	3	6	6	7	0.25	4	133.33
撞球場	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	--
機動遊艇、動力飛行器	1	-	-	-	-	-	-	-	1	1	0.04	-	-
歌廳	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-1	-100.00
保齡球館	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	--
實境體感娛樂設施	-	-	-	-	-	-	-	-	2	3	0.11	3	--
違章補徵稅款	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-	--
其他	40	47	48	41	44	90	119	136	137	139	4.99	99	247.50

資料來源：本局公務統計報表「臺中市娛樂稅稅源(20903-02-13-2)」。

附註：表內數字係先以「原始數據」計算後，再行四捨五入而得出，或未與帳面數據相符。

圖 2 臺中市歷年娛樂稅家數趨勢圖



資料來源：本局公務統計報表「臺中市娛樂稅稅源(20903-02-13-2)」。